

LES BORNES D'ARCADE



Les bornes d'arcade trouvent leurs origines dans les **années 30** avec les machines de pinball, d'abord entièrement mécaniques, puis dotées de certains éléments électroniques.

Le tournant est la création d'Atari, pionnier du jeu vidéo moderne, et de sa borne de ping-pong multijoueur Pong en **1972**.

Space Invaders! suivra en 1978, lançant ce qu'on appelle « l'âge d'or du jeu d'arcade ».

Ces jeux électromécaniques se popularisent dans les **années 60**, où l'on retrouve des ancêtres des jeux de tir à la première personne (FPS) grâce à des pistolets optiques, mais aussi des jeux de course et des simulateurs de combat aérien

